



la bola, efecto que es necesario para la sustentación de la bola, pero que interesa que tenga solo el necesario, para que la bola llegue sin perder altura hasta el final.

Otro factor importante es el peso del Driver, que depende fundamentalmente del peso de las varillas, ya que los grips y las cabezas son del mismo peso habitualmente. En la medida que el palo sea más ligero podremos moverlo con más facilidad, darle más velocidad y mandar la bola más lejos, sobre todo los jugadores menos musculosos y con velocidades de swing bajas. Por el contrario los jugadores fuertes, coordinarán mejor un palo un poco más pesado y conseguirán impactar más fácilmente con el punto dulce y también mandar la bola más lejos. Con el Swingweight ocurre algo parecido que con el peso del palo, los jugadores más fuertes y con swing más rápido, coordinarán mejor el palo con más peso hacia la zona de la cabeza (Swingweight alto como D5 o mayor), que al hacer más palanca en la mano, dá la sensación de ser el palo más pesado y se siente más la posición de la cabeza durante el swing. Los jugadores que tienen menos potencia o el swing más reposado ganan distancia con una sensación de palo más ligera, por tener más peso distribuido hacia la zona del grip (Swingweight ligero como C7 o menor). La varilla es la pieza más desconocida de un Driver, tiene tanta importancia o más que la cabeza para el

resultado final de éste, y es determinante para conseguir precisión en la dirección, consistencia en los golpes y sobre todo en la sensación que nos produce el Driver durante el swing, con la consiguiente confianza en él si nos resulta cómodo de manejar. Si una varilla es la apropiada para un jugador, es decir su flexibilidad se corresponde con su velocidad de swing, esta impulsará la bola con la fuerza del jugador y la suya añadida, llegando al impacto con la posición correcta de la cabeza del Driver, consiguiendo el máximo de distancia y a su vez manteniendo la dirección de la bola. Si la varilla es más rígida, no añadirá ningún impulso extra, por lo que la distancia será menor y como el jugador intentará compensarla, forzará el swing y fallará más golpes. Y si ésta es más flexible aunque añadirá potencia al lanzamiento, este perderá la dirección por llegar la cabeza descompensada a la bola, debiendo el jugador modificar la fuerza para controlar la dirección y perderá distancia cuando la bola salga recta o dirección cuando ésta alcance distancia. En cuanto a su reparto de flexiones ya hemos visto como éste modifica tanto el ángulo de lanzamiento como el backspin y sobre todo la sensación del swing, con sus repercusiones en la distancia.

La modificación del Centro de Gravedad de la cabeza, también influye en la distancia, debido a que modifica la forma en que cada cabeza lanza la bola. Cuando el diseñador ha puesto más peso en la parte inferior o posterior de esta, la bola sale con un ángulo de lanzamiento mayor que cuando el peso del material de la cabeza está más alto o adelantado, siempre comparando dos cabezas con los mismos grados de Loft, con lo que a los jugadores que necesitan un ángulo mayor para conseguir distancia les beneficia y a los que necesitan un ángulo menor les perjudica en el resultado. Cuando la modificación del peso es hacia los extremos, como en los Drivers cuadrados o con tornillos, no influye en la distancia pero sí en la dirección.

Las características del Driver que influyen en la dirección, sensación, y consistencia, las comentaremos en el próximo número.