



Cada una de estas 18 características propias de cada modelo, tienen mucha, poca o ninguna influencia en cada uno de los 5 resultados. Para encontrar el Driver ideal, hay que centrarse en el resultado que se desea potenciar y buscar las características que influyen. En este número veremos qué características del Driver afectan a la distancia.

Para potenciar la distancia a alcanzar con el Driver, tenemos que las características que tienen mucha influencia son, el Loft, la longitud del palo, el peso, el swingweight, y después en menor medida que estas, la flexibilidad de la varilla, su reparto de flexiones y la posición del centro de gravedad de la cabeza, pudiendo descartar el resto por no tener prácticamente influencia en la distancia a conseguir, siempre hablando de los Drivers actuales que tienen casi todos el C.O.R. cercano al máximo autorizado.

Cada jugador es capaz de golpear a la bola con una fuerza diferente, que se mide por la velocidad que alcanza la cabeza del palo en el momento del impacto con la bola (denominada velocidad de swing). Esta velocidad es la que determina la distancia máxima a conseguir (véase la tabla), de la que no se pasará con ningún Driver, pero a la que hay que aspirar a llegar. Para que un jugador alcance su máxima distancia posible necesita: golpear la bola con el centro de la cara del Driver o punto dulce, que es el único punto donde se consigue que el C.O.R. o la transmisión de velocidad del palo a la bola sea la máxima. Por cada

centímetro que se aleje el impacto de la bola del punto dulce, se perderá un 5% de esa transmisión, ya que cuanto más cerca del borde, la cara es más rígida y no lanza la bola con el mismo efecto de muelle. Además es necesario que la bola salga con una elevación determinada, el denominado ángulo de lanzamiento de la bola, ya que si la bola sale más alta caerá más cerca al suelo y si sale más baja también caerá antes al suelo. Este ángulo de lanzamiento (que no es el ángulo de Loft) es importantísimo para conseguir la máxima distancia y cambia para las diferentes velocidades con las que puede salir la bola, dependiendo de la velocidad de swing del jugador. También la varilla deberá ser de la flexibilidad apropiada al swing del jugador, ya que una varilla más dura perderá distancia y una varilla más blanda dará problemas de control de la dirección.

Un factor importante para la distancia a conseguir es la longitud del Driver. Cuanto más largo sea más velocidad le imprimiremos a la cabeza y por consiguiente más lejos llegará la bola, siempre y cuando el jugador sea capaz de mover las manos a la misma velocidad. Suele ocurrir en muchas ocasiones, que al aumentar la resistencia al swing por la longitud del palo, algunos jugadores ralentizan el movimiento y pierden velocidad en vez de aumentarla. Pero si conseguimos mantener el swing ganaremos un 2% de distancia por cada pulgada (2,54 cm) de aumento en longitud del Driver, que serán aproximadamente 4 metros para la mayoría de los jugadores. Por otro lado con un palo más corto ganaremos en precisión en impactar en el punto dulce, y aumentará la distancia, ya que se pierde entre un 10% y un 15% de distancia, debido a una menor transmisión de la potencia del Driver a la bola, menor C.O.R., en cada impacto desviado una pulgada del centro de la cara, que son unos 20 ó 25 metros menos de distancia para la mayoría de los jugadores. En conclusión, un jugador deberá utilizar siempre el Driver más largo que sea capaz de controlar, para impactar en el punto dulce un porcentaje alto de los golpes, que son con los que conseguirá llegar más lejos. Para comprobar dónde contactamos con la bola en